

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN**

#### **6.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan proses perancangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi teknik manipulasi kain pada kain *gingham pattern* mampu memperkuat karakter *Lolita style* yang identik dengan nuansa feminin, romantis, dan klasik. Teknik manipulasi kain seperti sulaman, *smock* dan *ruffles*, efektif memberikan dimensi serta nilai estetika yang sesuai dengan konsep *Lolita fashion*.

Pemilihan kain *gingham pattern* sebagai material utama memberikan kesan sederhana dan simpel, yang berpadu harmonis dengan teknik manipulasi kain. Selain itu, warna-warna pastel yang digunakan dalam koleksi ini semakin mempertegas identitas *Lolita style* yang lembut dan imajinatif.

Hasil karya yang dihasilkan menunjukkan bahwa eksplorasi motif tradisional seperti *gingham* dapat diolah kembali dengan pendekatan modern melalui teknik manipulasi kain, sehingga menghasilkan busana yang tidak hanya estetis, tetapi juga memiliki nilai kreativitas dan inovasi.

#### **6.2. Saran**

Berdasarkan hasil tugas akhir ini, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi mahasiswa atau desainer yang ingin menerapkan teknik manipulasi kain pada kain bermotif seperti *gingham pattern*, sebaiknya memperhatikan kecermatan dalam penyesuaian pola motif agar hasil manipulasi tetap terlihat simetris dan tidak mengganggu estetika desain.
2. Pengembangan karya dengan memadukan berbagai jenis kain dan teknik manipulasi yang lebih variatif dapat menjadi alternatif menarik untuk menciptakan karya *Lolita Style* yang lebih kaya detail dan tekstur.

3. Perlu dilakukan uji coba lebih lanjut terhadap jenis-jenis kain bermotif lainnya untuk mengetahui karakter dan hasil manipulasi yang dihasilkan, sehingga dapat memperluas referensi desain *fashion* berbasis teknik manipulasi kain.
4. Dalam proses produksi, sebaiknya memperhitungkan waktu yang cukup untuk pengerjaan detail manipulasi kain karena teknik ini memerlukan ketelitian dan kesabaran lebih dibandingkan proses jahit biasa.

